

Swords of Legends Online: Patchnotizen zur Beta 1

Willkommen zu unseren ersten Patchnotizen! Sie sollen ein Überblick über alle im Westen zur Verfügung stehenden Inhalte von **Swords of Legends Online** verschaffen.



Details zur Beta 1

Zeitraum

Jeder Spieler, der eine Edition vorbestellt hat, hat automatisch mit seinem Konto (über den Gameforge-Client oder Steam) Zugriff zur Beta. Zudem haben alle Spieler Zugang, die einen Beta-Code erhalten haben (von Freunden, durch Zufallsverlosung, usw.) und diesen über den Gameforge-Client eingelöst haben.

- Start: 21. Mai 2021, 14:00 Uhr MESZ / 08:00 EDT / 05:00 PDT
- Ende: 25. Mai 2021, im Laufe des Vormittags (MESZ)

Spieler, die noch keinen Zugang haben, können diesen zu jeder Zeit über unsere [Website](#) oder [Steam](#) erwerben und erhalten auch während der Beta direkt Zugang.

Technische Details

Der Spieleclient umfasst ungefähr 80 GB, welche komplett heruntergeladen werden müssen, um das Spiel starten zu können. Euch werden zwei Regionen mit jeweils einem Server zur Verfügung stehen:

- Europa: EU1 – *Jiangdu*
- Nordamerika: US1 – *Haocang*

Auf den Servern können viele Tausend Spieler gleichzeitig online sein. Sollte der Ansturm jedoch noch größer sein, werden zusätzliche Server hinzugefügt. Hierüber müsst ihr euch keine Sorgen machen, da ihr mit Spielern anderer Server in der gleichen Welt zusammenspielen werdet.

Der Spieleclient wird für den Launch im Sommer nicht erneut heruntergeladen werden müssen, abgesehen von möglichen Patches. Allerdings gilt dies aus technischen Gründen nur für den Gameforge-Client, nicht aber für Steam.

In Arbeit & bekannte Probleme

- Die Übersetzung der Texte ist zwar bereits weit fortgeschritten, jedoch sind weiterhin vereinzelte Textabschnitte noch auf Chinesisch oder noch nicht final übersetzt.
- Weiter unten in diesen Patchnotizen, unter „Erreichen der Maximalstufe“, geben wir einige Tipps und Tricks, solltet ihr während dem Leveln keine weiterführende Handlungsquest mehr haben. Bitte beachtet, dass dieses Thema weiterhin in Diskussion ist und jede Rückmeldung zu eurer Erfahrung sehr willkommen ist!

Bitte meldet uns entdeckte Fehler oder Verbesserungswünsche über das [Forum](#) – achtet dabei darauf, ob es einen ähnlichen Beitrag bereits gibt, um keine Duplikate zu erstellen.

Geplante Änderungen

Neben den bereits bekannten Problemen gibt es noch eine Vielzahl an Inhalten, welche vom Entwickler derzeit visuell überarbeitet werden.

Der Hintergrund hier ist, dass viele Oberflächen leider nicht ideal mit der längeren Schrift im Westen funktionieren und entsprechend etwas aufwendiger überarbeitet werden müssen. Dies betrifft unter anderem:

- das Allianz-Menü,
- die Schwertmeister-Abenteuer (Handlungsquests),
- die Darstellung von Texten von Büchern,
- die Darstellung der Minigame-Karten,
- das Rekrutieren (Gruppensuche),

- das ewige Buch,
- und den Angler-Atlas.

Verfügbare Klassen

Bei Swords of Legends Online können Klassen in zwei möglichen Pfaden (Spezialisierungen) gespielt werden. Ihr könnt frei zwischen diesen Hin und Her wechseln, insofern ihr nicht gerade im Kampf seid. Der zweite Pfad wird innerhalb des Tutorials freigeschaltet und sollte euch für die erste Instanz (ungefähr bei Stufe 13) zur Verfügung stehen.

Diese Pfade stehen für die jeweilige Klasse zur Auswahl:

Schwertmagier

- Fernkampf: Schwertkünstler
- Nahkampf: Klingens Sturm

Die exklusive Klassenzone der Schwertmagier ist der See der gesunkenen Jade.

Todesbringer

- Fernkampf: Assassine
- Heiler: Okkultist

Die exklusive Klassenzone der Todesbringer ist die Kluft der fernen Dunkelheit.

Beschwörer

- Fernkampf: Wut der Natur
- Heiler: Nüwas Segen

Die exklusive Klassenzone der Beschwörer ist das Tal des duftenden Blumenmeers.

Barde

- Fernkampf: Dissonanz
- Heiler: Harmonie

Die exklusive Klassenzone der Barden ist der Berg der Wunderschöpfung.

Berserker

- Nahkampf: Zerstörer
- Tank: Trunkenbold

Die exklusive Klassenzone der Berserker ist das Quartier des schönen Rausches.

Speermeister

- Nahkampf: General
- Tank: Phalanx

Die exklusive Klassenzone der Speermeister ist das Sternenschiff.

Hinweise zu den Klassen

- **Volk & Geschlecht:** Alle 6 Klassen können jeweils mit einem männlichen oder weiblichen Charakter gespielt werden. Es gibt hier keine Beschränkungen.
- **Charakterplätze:** Es stehen euch 6 Charakterplätze pro Server in der Beta zur Verfügung.

Verfügbare Quests

Handlungsquests

Quests in den verschiedenen Gebieten sind in Kapitel unterteilt. Verschiedene Kapitel werden erst nach Erreichen der Maximalstufe freigeschaltet. Jedes Kapitel enthält eine Vielzahl an Quests. Durch das Verfolgen der Kapitel (Hauptquests) könnt ihr die Maximalstufe erreichen:

- Prolog – die Qin-Liga
- Kapitel 1 – Trübsal im Hundertgras-Tal
- Kapitel 2 – Höhlenhimmel im Wolkenmeer
- Kapitel 3 – Wuzhao-Nachtgespenst
- Kapitel 4 – Geheimnis des Teufelsschwertes
- Kapitel 5 – Schrecken von Huaixiu
- Kapitel 6 – Dämonenchaos in Chang'an
- Kapitel 7 – Feenschicksal
- Kapitel 8 – Langer Schrei für das Schwert
- Kapitel 9 – Kult der Verwüster

Die akzeptierten Quests könnt ihr zu jederzeit in der Questübersicht einsehen oder in den Quest-Details (Taste „L“) durchschauen. Eine Übersicht der Kapitel ist auf der Weltkarte verfügbar (Taste „M“, dann Rechtsklick, um eine Ebene höher zu steigen) sowie eine Anzeige der noch verbleibenden Quests.



Biografien

Neben den Haupthandlungsquests stehen euch auch Biographien zur Verfügung. Diese werden durch verschiedenste Mechanismen freigeschaltet (durch Erreichen von Stufen, Benutzen von Gegenständen, Abschließen von Handlungsquests, usw.). Sie werden es euch ermöglichen, zusätzliche Hintergrundgeschichten zu erleben. Eine Übersicht der verfügbaren Biographien kann durch das Tastenkürzel „STRG + L“ eingesehen werden.

Sonstige Quests

Neben diesen beiden Hauptsträngen der Quests gibt es noch viele zusätzliche Geschichten und Erzählungen in der Welt von Shenzhou zu entdecken! Vor allem nach Erreichen der Maximalstufe werdet ihr viele weitere Quests in den verschiedenen Regionen vorfinden.

Charakterentwicklung

Maximalstufe

Das Ziel ist „der Fortschritt durch Kultivierung“. Hierbei starten alle Spieler als „Anfänger Stufe 1“ und leveln dann bis „Anfänger Stufe 36“.

Auf Stufe 36 müsst ihr dann eine Questreihe durchlaufen, welche euch auf „Student Stufe 1“ bringt. Dies ist die vorläufige Maximalstufe, höhere Kultivierungsziele werden in zukünftigen Erweiterungen hinzugefügt.

Erreichen der Maximalstufe

Die Geschichte und die Handlungsquest spielen in Swords of Legends Online eine wichtige Rolle und werden euch von Anfang an auf eurem Weg zur Maximalstufe (und darüber hinweg) begleiten.

Je nach Schnelligkeit eures Fortschrittes kann es jedoch vorkommen, dass ihr auf verschiedenen Stufen andere Inhalte (wie Dungeons, Biographien, Blutrivia/Smaragdlaterne/Heldenhafte Events) spielen müsst, bis die Handlungsquest fortfährt. Hierzu einige kurze Tipps:

- Stellt sicher, dass ihr immer die täglichen Quests, bzw. die Anleitungen zu neuen Inhalten im Kultivierungsmenü (Taste „J“) abschließt.
- Instanzen, vor allem der Kühle Weg im Weichuan-Hochland, geben neben starker Ausrüstung auch eine Menge Erfahrungspunkte bei Abschluss.
- Biographien (Tastenkürzel „STRG + L“) werden nach und nach freigeschaltet. Es lohnt sich regelmäßig hier reinzuschauen.
- Die einfachen Gegner der Blutrivia (bzw. die Heldenhaften Events) können bei Bedarf täglich erneut abgeschlossen werden.

Ausrüstung & Funktionen

Ab der Maximalstufe wird eure Ausrüstung zweigeteilt sein: Es wird Sets für PvE-Inhalte (Dungeons, Monster) als auch Sets für PvP-Inhalte (Duelle, Schlachtfelder, etc) geben. Achtet also darauf, dass ihr immer die richtige Ausrüstung anlegt, sonst ist euer Held nicht stark genug für den jeweiligen Inhalt.

Das Spiel ermöglicht es euch, bis zu 6 verschiedene Ausrüstungs-Konfigurationen zu speichern (ohne, dass es im Inventar rumliegt). Das ist wichtig, da es später auch Ausrüstung geben kann, die je nach Pfad bessere Werte haben wird!

PvE-Ausrüstung bekommt ihr größtenteils über Quests (bis zur Maximalstufe), Dungeons (ab der Maximalstufe) und durch Abzeichen.

Für PvP-Inhalte bekommt ihr eine Basis-Ausrüstung über das PvP-Tutorial. PvP könnt ihr jedoch erst spielen, wenn ihr das Tutorial abgeschlossen habt. Danach verdient ihr euch Rufmünzen auf Schlachtfeldern oder in Arenen, um euch bessere Ausrüstung zu holen.



Verstärkung

Ausrüstungsgegenstände können abhängig von ihrer Stufe bzw. ihres Seltenheitsgrades verstärkt werden (Verzauberung). Dieser Vorgang ist immer zu 100 % erfolgreich, sofern ihr die benötigten Items vorrätig habt.

Daneben gibt es auch noch eine Vielzahl an weiteren Wegen, wie ihr eure Ausrüstung verstärken könnt – beispielsweise durch Talismane, welche eurer Ausrüstung weitere Boni gewähren oder Sockel, die befüllt werden können.

Hinweis: All diese Inhalte sind über das Spiel erhältlich und in keiner Weise (direkt oder indirekt) über Echtgeldtransaktionen.

Systeme

Astralessenz

Ihr könnt Astralpunkte verteilen, um zusätzliche Boni oder Effekte für eure Klasse und Pfad freizuschalten. Das Menü hierzu ruf ihr mit der Taste „N“ auf, um euch die Sternenkarte anzeigen zu lassen.

Bis zum Erreichen der Maximalstufe bekommt ihr eine Handvoll Astralpunkte. Im Anschluss erhaltet ihr sie durch das Abschließen verschiedener Aufgaben – beispielsweise durch das Absolvieren einer Instanz auf höherem Schwierigkeitsgrad.

Begleiter

Ein Teil der Handlung bei Swords of Legends Online wird sich um die Begleiter drehen, weshalb wir hier nicht zu viele Details verraten werden.

Ihr bekommt Begleiter, welche visuell angepasst werden können (kosmetisch). Begleiter kämpfen nicht und sind größtenteils visueller Natur. Zudem könnt ihr auch (für euch) nutzlose Gegenstände in Energie umwandeln. Mithilfe dieser Energie könnt ihr unter anderem verschiedene passive Boni auswählen.

Öffnet die Auswahl im Menü mit der Taste „P“.



Kampfstatistik

Wählt zwischen ausgeteiltem Schaden/Heilen, erhaltenem Schaden/Heilung, Gebrauchszahl von Skills, Prozentsatz von Effekten und vielen weiteren möglichen Listen aus, welche euch im Kampf angezeigt werden können.

Kennt die Stärken eurer Gruppe und lasst durch den Teamleiter-Assistenten passende Warnungen einstellen (je nach Bossfertigkeit). Auch bereits bekannte Bewegungsabläufe können hier dargestellt werden.

Soziale Features

Kommunikation

Swords of Legends Online bietet euch verschiedene soziale Features an, damit ihr euch mit der Community vernetzen könnt: unter anderem natürlich eine Freundesliste (inkl. Erzfeinde /

blockierte Spieler), ein entsprechendes Chat-Fenster sowie ein System für Meister und Lehrlinge.

Über den Chat könnt ihr euch in vielen verschiedenen Kanälen unterhalten (Welt, Gruppe, Zone, direkte Umgebung, Allianz etc.). Für die deutsche und französische Sprache ist auch jeweils ein dedizierter globaler Sprachkanal verfügbar (alle Kanäle sind jeweils unabhängig von der Spielsprache anwählbar).

Allianzen

Schließt euch mit anderen Spielern in einer Allianz zusammen (Gilden) und kämpft zusammen für eure edlen Ziele!

Ihr könnt das Allianz-Menü mit der Taste „H“ öffnen und eine Allianz für euch suchen (befindet ihr euch in einer Allianz, werden euch Details angezeigt, falls nicht, gelangt ihr in die Allianzsuche). Oder gründet einfach eine neue Allianz, indem ihr NPC *Zeng An* in Wolkenstieg aufsucht. Dies kostet 10 Gold und die Stufe „Anfänger Stufe 15“ ist erforderlich. Innerhalb von wenigen Tagen müsst ihr 10 Mitglieder in der Allianz vereint haben, sonst wird diese automatisch aufgelöst.

Die Leiter einer Allianz können ihren Mitgliedern verschiedene bearbeitbare Ränge zuweisen, um z. B. Zugang zur Gildenbank oder das Rekrutieren von Mitgliedern zu erlauben.

Eine Allianz hat einige freischaltbare Vorteile für ihre Mitglieder: Zugang zu speziellen Events, verschiedene Talente (spezifische Boni) oder Allianz-Buffs, wie das Wegfallen der Gebühr für die Post zwischen Mitgliedern.



Drachensternliste

Weitreichende Ranglisten sind direkt im Spiel enthalten und können mit wenigen Klicks eingesehen werden. Hierzu müsst ihr nur auf das Icon ganz rechts unter der Minimap klicken und dann die Statistik auswählen, die ihr euch anschauen wollt.

Zum Beispiel könnt ihr euch „Spieler mit dem meisten Geld“, „Spieler mit der höchsten Verbundenheit zu NPCs“, als auch wettbewerbsrelevantes wie „Gruppe am schnellsten durch Dungeon X“ und „Bester Spieler von Klasse X“ ansehen.

Dungeons

In der Beta stehen die folgenden Gruppeninstanzen zur Verfügung:

Stadt Yemo in Wuzhao



Diese Instanz ist in den folgenden Schwierigkeitsgraden verfügbar:

- Übung (ab Anfänger Stufe 13)
- Normal, schwer (Student Stufe 1)

Das Portal zur Instanz ist im Gebiet „Passage des Himmelsberggrats“ und kann mit einer Gruppe zwischen 4 und 10 Spielern betreten werden. Ihr könnt einen Kampfgefährten für dieses Abenteuer beschwören.

Empfohlene Ausrüstungsstufe:

- Übung: 10
- Normal: 45
- Schwer: 50

Ausrüstungsstufe der erhaltenen Beute:

- Übung: 15
- Normal: 50

- Schwer: 60

Beute-Abwurf-Begrenzung:

- Übung: keine Begrenzung
- Normal: einmal pro Tag
- Schwer: einmal pro Woche

Nachtmahr-Gnadenempel



Diese Instanz ist in den folgenden Schwierigkeitsgraden verfügbar:

- Übung (ab Anfänger Stufe 18)
- Normal, schwer (Student Stufe 1)

Das Portal zur Instanz ist im Gebiet „Stadtteil von Chang’an“ und kann mit einer Gruppe zwischen 4 und 10 Spielern betreten werden. Ihr könnt einen Kampfgefährten für dieses Abenteuer beschwören.

Empfohlene Ausrüstungsstufe:

- Übung: 19
- Normal: 45
- Schwer: 50

Ausrüstungsstufe der erhaltenen Beute:

- Übung: 25
- Normal: 50
- Schwer: 60

Beute-Abwurf-Begrenzung:

- Übung: keine Begrenzung
- Normal: einmal pro Tag
- Schwer: einmal pro Woche

Kühler Weg



Diese Instanz ist in den folgenden Schwierigkeitsgraden verfügbar:

- Übung (ab Anfänger Stufe 22)
- Normal, schwer (Student Stufe 1)

Das Portal zur Instanz ist im Gebiet „Weichuan-Hochland“ und kann mit einer Gruppe zwischen 4 und 10 Spielern betreten werden. Ihr könnt einen Kampfgefährten für dieses Abenteuer beschwören.

Empfohlene Ausrüstungsstufe:

- Übung: 14
- Normal: 45
- Schwer: 50

Ausrüstungsstufe der erhaltenen Beute:

- Übung: 35
- Normal: 50
- Schwer: 60

Beute-Abwurf-Begrenzung:

- Übung: keine Begrenzung
- Normal: einmal pro Tag
- Schwer: einmal pro Woche

Gefängnis von Chou



Diese Instanz ist in den folgenden Schwierigkeitsgraden verfügbar:

- Normal, schwer (Student Stufe 1)

Das Portal zur Instanz ist im Gebiet „Stadtteil von Jiangdu“ und kann mit einer Gruppe zwischen 4 und 10 Spielern betreten werden. Ihr könnt einen Kampfgefährten für dieses Abenteuer beschwören.

Empfohlene Ausrüstungsstufe:

- Normal: 45
- Schwer: 50

Ausrüstungsstufe der erhaltenen Beute:

- Normal: 50
- Schwer: 60

Beute-Abwurf-Begrenzung:

- Normal: einmal pro Tag
- Schwer: einmal pro Woche

Ruine der reißenden Flüsse



Diese Instanz ist in den folgenden Schwierigkeitsgraden verfügbar:

- Normal, schwer (Student Stufe 1)

Das Portal zur Instanz ist im Gebiet „Shanghuai-Grasland“ und kann mit einer Gruppe zwischen 4 und 10 Spielern betreten werden.

Empfohlene Ausrüstungsstufe:

- Normal: 45
- Schwer: 50

Ausrüstungsstufe der erhaltenen Beute:

- Normal: 50
- Schwer: 60

Beute-Abwurf-Begrenzung:

- Normal: einmal pro Tag
- Schwer: einmal pro Woche

Hinweise zu den Dungeons

Die **empfohlene Ausrüstungsstufe** ist kein zugangsbeschränkender Wert. Dies bedeutet, dass ihr auch ohne diesen Wert erreicht zu haben, den Dungeon betreten könnt. Unter Umständen ist der Dungeon jedoch sehr schwer.

Die **mögliche Beute** beschreibt hier nur eure persönliche Beute im Dungeon. Jeder Spieler wird einen Gegenstand für sich selbst erhalten (persönliche Beute). Es können jedoch noch weitere Gegenstände erhalten werden, welche nicht hier dargestellt wurden. Im Monsterkompendium (über das Menüband) wird euch eine komplette Liste an möglichen Belohnungen angezeigt. Wählt dort die Instanz, Schwierigkeit und den Boss aus, um die Details aufzurufen.

Mit **Beute-Abwurf-Begrenzung** wollen wir den Umstand beschreiben, dass verschiedene Instanzen euch nicht immer Belohnungen nach einem erfolgreichen Abschluss abwerfen. Ihr könnt Dungeons ohne Einschränkungen betreten, (um den Kampf zu trainieren oder um andere Spieler zu unterstützen) jedoch gibt es bei schwierigen Dungeons nur einmal pro Tag oder Woche Beute.

Kampfgefährten sind NPCs (Nicht-Spieler-Charakter), die der Gruppenleiter beim Betreten einer Instanz beschwören kann. Diese helfen euch aus, solltet ihr den Dungeon allein spielen (in der Übung-Schwierigkeit) oder nicht genug Spieler für die Instanz an eurer Seite haben. Kampfgefährten werden nicht für den ersten Abschluss von Stadt Yemo in Wuzhao (Übung) zur Verfügung stehen – in späteren Durchläufen dann jedoch schon.

Weitere PvE Modi

Blutruvia

Werdet ein Kopfgeldjäger und vernichtet alleine oder in einer Gruppe gesuchte Monster. Diese Option wird während des Levelns freigeschaltet und kann über das Tastenkürzel „STRG + Y“ aufgerufen werden.

Sucht auf den Karten der verschiedenen Regionen im Spiel nach roten Siegeln (Icons), begeht euch dorthin und nutzt eure neue Fertigkeit „Rotfedersiegel“ (auffindbar im oben erwähnten Menü). Ihr werdet nun in einen abgetrennten Bereich für Kopfgeldjäger versetzt, wo sich das gesuchte Monster aufhält.

Achtung: Manche dieser Gegner können alleine erlegt werden, bei anderen braucht ihr die Hilfe von kleinen oder großen Gruppen.

Neben den regulären täglichen und wöchentlichen Belohnungen für den Abschluss dieser Missionen könnt ihr für die erhaltenen Rufpunkte auch verschiedene Boni (Buffs) und kosmetische Inhalte erhalten!



Träger der Smaragdlaterne

Als Träger der Smaragdlaterne ist es eure Aufgabe, herumwandernde Geister in der Welt der Seelenreise zu finden und sie zum unterirdischen Palast zu begleiten.

Benutzt die Fertigkeit „Unterwelt-Laterne“ (Tastenkürzel „STRG + Y“ im Menü), um in die Welt der Seelenreise einzutauchen. Sie ist eine parallele Dimension, in welcher ihr den Geistern begegnen könnt.

Auf eurer Regionskarte findet ihr die wandernden Geister. Einige können allein, andere nur mit Unterstützung durch eine Gruppe bezwungen werden!

Neben den regulären täglichen und wöchentlichen Belohnungen für den Abschluss dieser Missionen könnt ihr für die erhaltenen Rufpunkte auch verschiedene Boni (Buffs) und kosmetische Inhalte erhalten!



Heldenhafte Events (Ritterquests)

In verschiedenen Gebieten gibt es Heldenhafte Events, die ihr für zusätzliche Erfahrungspunkte und Gold abschließen könnt. Sie sind als grüne Icons auf der jeweiligen Regionskarte hervorgehoben (falls bereits freigeschaltet).

Die Events werden automatisch angenommen, wenn ihr in der Nähe seid. Sie werden automatisch abgeschlossen, wenn alle Aufgaben erfolgreich gemacht wurden.

Schlachtfelder

Fort Haizhou



Kämpft um die Flagge in der Mitte des von Wasser umgebenen Schlachtfeldes! Hier müssen 10 Spieler pro Gruppe über die Holzplanken stürmen, um die Vorherrschaft zu erreichen.

- Öffnungszeiten: Täglich von 10:00 bis 01:00 Uhr am Folgetag (falls aktiv)
- Gruppengröße: 10 gegen 10
- Ziel: Flagge einnehmen und als erstes Team 1000 Punkte erreichen

Belohnungen:

- Erlass der Kontinente
- Kampfgeist
- Amulettmünze – Erde
- Bronzetruhe

Reich der Fünf Elemente



Besetzt so viele Elementhöhlen wie möglich und sammelt das Seelen-Qi. Steigert den Wert, indem ihr mehr von den Säulen in Besitz nehmt. Es gibt insgesamt 5 im Schlachtfeld.

- Öffnungszeiten: Täglich von 10:00 bis 01:00 Uhr am Folgetag (falls aktiv)
- Gruppengröße: 15 gegen 15
- Ziel: Stützpunkte einnehmen und halten sowie als erstes Team 1.500 Punkte erreichen.

Belohnungen:

- Erlass der Kontinente
- Kampfgeist
- Amulettmünze – Erde
- Bronztruhe

Savanne der Smaragdwolken

In diesem Battle-Royale-Modus startet ihr mit minimaler Ausrüstung, während die Karte immer kleiner wird. Schnappt euch die Beute im Kampfareal und werdet stärker. Haltet nach Tarn-Gegenständen Ausschau: Verwandelt euch in einen Pilz oder versteckt euch in einem Heuhaufen. Gefallene Mitstreiter könnt ihr mithilfe von Items wiederbeleben. Die beste Beute findet ihr allerdings bei speziellen „Weltbossen“.

- Öffnungszeiten: Montags, mittwochs und freitags von 18:00 bis 23:00 Uhr. Samstags und sonntags von 13:00 bis 23:00 Uhr.

- Gruppengröße: 5 Spieler pro Team bei insgesamt 6 Teams
- Ziel: Euer Team muss überleben.

Belohnungen:

- Xiaoyun
- Kampfgeist
- Amulettmünze – Erde

Kampf im Sand

In diesem Wüsten-Trainingsgebiet legt ihr euch mit Monstern und besessenen Gegnern an. Zunächst kämpft ihr in kleinen Gruppen, anschließend werden zwei Gruppen mit jeweils 10 Spielern zusammengefügt, um gegeneinander anzutreten. Hierbei wird ein Spieler pro Team in ein Monster verwandelt und muss von den Gruppenmitgliedern mithilfe von Runen geheilt werden. Die Gruppe, die als erstes drei Runen besitzt, gewinnt die Runde.

- Öffnungszeiten: dienstags und freitags von 19 bis 1 Uhr des Folgetags.
- Gruppengröße: 20 Spieler

Belohnungen:

- Erlass der Kontinente
- Kampfgeist
- Amulettmünze – Erde
- Bronzetruhe

Hinweise zu den Schlachtfeldern

- Mit **falls aktiv** wollen wir darstellen, dass diese Schlachtfelder täglich aktiv sein können. Es wird täglich ein zufälliges Schlachtfeld zur Verfügung stehen.
- Der **Erlass der Kontinente** sind Rufmünzen, welche ihr bei Händlern in Wolkenstiege gegen bessere PvP-Ausrüstungsgegenstände eintauschen könnt. Ihr erhaltet hiervon nur eine gewisse Anzahl pro Woche und Charakter.
- **Kampfgeist** sind Rufpunkte, welche ihr ansammeln könnt, um zusätzliche Belohnungen freizuschalten – direkt über den PvP-Übersichtsbildschirm (Tastenkürzel „STRG + K“)
- Sammelt **Amulettmünzen** des Himmels und der Erde und kombiniert sie, um sie in Silber bzw. Gold umzuwandeln.
- Die Xiaoyun sind Rufmünzen, welche ihr bei Händlern in Wolkenstiege unter anderem gegen kosmetische Gegenstände sowie Ausrüstungstalismane eintauschen könnt. Ihr erhaltet hiervon nur eine gewisse Anzahl pro Woche und Charakter.

Arenen (Duellkämpfe)

Tretet in 3-gegen-3-Arenen gegen einander an und steigt in eine höhere Liga auf, um besondere Belohnungen zu erhalten. Eure Teams werden hierfür automatisch in eines der folgenden drei Gebiete befördert und tragen dort den Kampf aus:

- Fenghuang-Tempel
- Baxian-Gipfel
- Traumwelt



Ablauf

Ihr könnt allein oder mit einer Gruppe von bis zu 3 Spielern das Matchmaking starten, um ein gegnerisches Team zu finden. Ihr müsst hierbei festlegen, welche Rolle ihr einnehmen wollt (heilen oder DPS – Tanks sind nicht zulässig im 3-gegen-3 Modus). Zudem kann in vordefinierten Gruppen nicht dieselbe Klasse mehrmals Teil der Gruppe sein und es ist auch nur eine Klasse als Heiler erlaubt.

Ihr werdet mit Gegnern eines ähnlichen Liga-Ranges zusammentreffen, sodass die Auseinandersetzungen für beide Seiten interessant sind. Die Kämpfe laufen solange, bis alle Mitglieder eines Teams besiegt wurden (die Wiederbelebung ist nicht möglich) oder der Countdown von 15 Minuten abgelaufen ist. Letzteres sollte jedoch sehr selten vorkommen, denn je länger der Kampf dauert, desto stärker werden die Buffs, die ihr erhaltet.

Belohnungen:

- Siegel des Duellkampfs
- Kampfgeist
- Amulettmünze – Erde

Siegel des Duellkampfs können für stärkere PvP-Ausrüstung umgetauscht werden. Ihr erhaltet hiervon nur eine gewisse Anzahl pro Woche und Charakter.

Liga

Gewonnene oder verlorene Runden werden euch mit einer Erhöhung oder Verringerung eurer Rangpunkte bewertet. Das Erreichen von höheren Rängen geht mit einer höheren Standard-Belohnung sowie teilweise auch mit mittelstarker Ausrüstung einher.

- Bronzeliga 1 - 5: Rangpunkt 1.000 - 1.499, kein Stufenverlust, anfänglich kein Punkteabzug
- Silberliga 1 - 5: Rangpunkt 1.500 - 1.999, Punkte- und Stufenverlust
- Goldliga 1 - 5: Rangpunkt 2.000 - 2.499, Punkte- und Stufenverlust
- Platinliga 1 - 3: Rangpunkt 2.500 - 2.799, Punkte- und Stufenverlust
- Diamantliga 1: Rangpunkt 2.800 - 9.999, Punkte- und Stufenverlust

Feldzüge

Erstellt eine Gruppe mit zwei weiteren Mitstreitern, in der ihr immer zusammen antretet. Ihr werdet unter einem selbst definierten Gruppennamen kämpfen und jede Saison werden die Top-10-Feldzüge spezielle Belohnungen erhalten!

Weitere Hinweise

Ihr müsst zuerst das PvP-Tutorial durchlaufen, um PvP-Runden gegen andere Spieler freizuschalten. Hierbei werden euch auch eine Start-Ausrüstung sowie Tipps und Tricks gegeben.

Nach dem Tutorial, aber vor dem eigentlichen Spiel gegen andere Spieler, werdet ihr bis ungefähr Bronzeliga 3 mit anderen Spielern gegen NPCs (Nicht-Spieler-Charakter) spielen.

Weitere PvP Modi

Duelle

Ihr könnt einen anderen Spieler zu einem Duell herausfordern, wenn ihr ihn in einer bestimmten Zone im Spiel auffindet, mit einem Rechtsklick auf den Spieler klickt und die Option

„Duell“ auswählt. Der herausgeforderte Spieler bekommt nun eine Aufforderung, welche er akzeptieren oder ablehnen kann.

Wird die Aufforderung nicht akzeptiert oder ignoriert, kommt es zu keinem Duell. Wird sie akzeptiert, startet nach 10 Sekunden ein 1-gegen-1 Kampf. Das Duell läuft weiter, bis entweder die Lebenspunkte eines Spielers 1 erreicht, die Dauer von 5 Minuten überschritten wurde oder ein Teilnehmer den Kampfbereich verlässt.

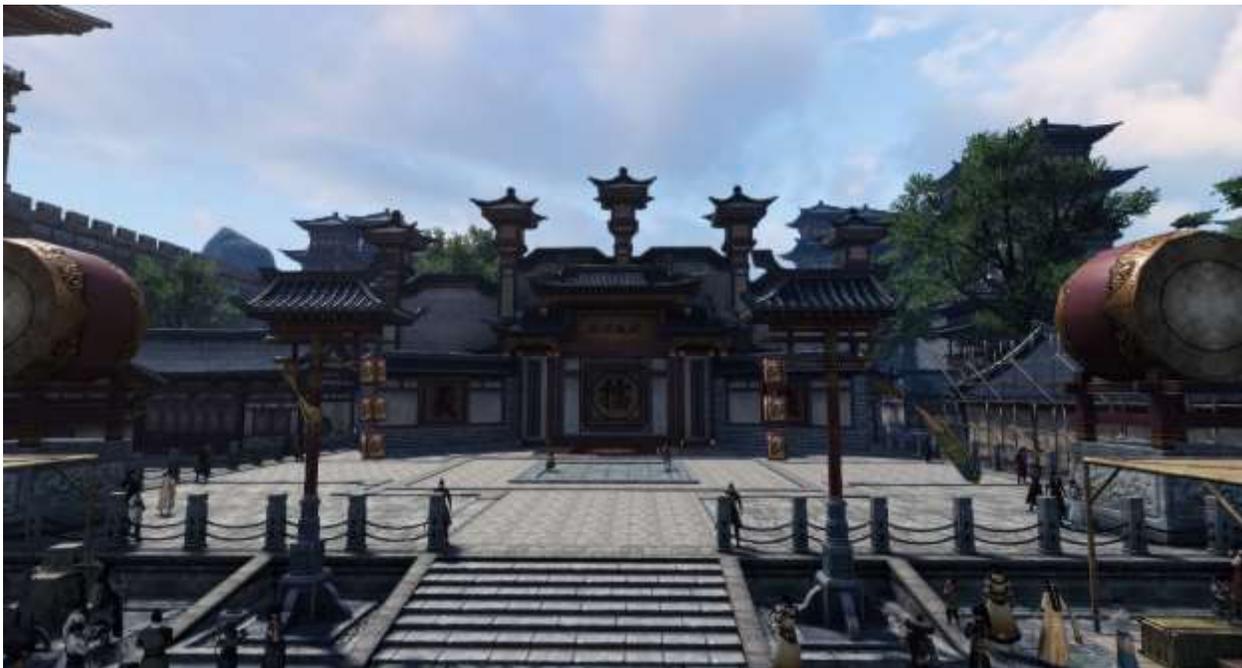
Duelle haben keinen Effekt auf eure Aufrichtigkeit/Niedertracht (mehr dazu in den nachfolgenden Abschnitten).

Chang'an Kampfring

Neben Duellen gegen andere Spieler ist es auch möglich, gegen NPCs Kämpfe zu führen. Hierzu müsst ihr euch in den Kampfring in Chang'an begeben (im Stadtteil von Chang'an in der Yongping-Werkstatt).

Wählt nun einen NPC (mit einem Fragezeichen neben seinem Namen) aus und das Duell kann beginnen.

Die Kämpfe werden mit einer täglichen Quest belohnt, die euch die begehrten Amulettmünzen – Himmel beschert. In Kombination mit Amulettmünzen - Erde ergeben diese eine Handvoll Gold!



Offene Welt

Nach dem Erreichen der Maximalstufe könnt ihr die Fertigkeit „Kampfrausch“ freischalten (auffindbar im Fertigkeitenmenü mit der Taste „K“ im Reiter „Allgemein“). Diese Fertigkeit versetzt euch in den Kampfrausch-Status – dies kostet einmalig 10 Aufrichtigkeit sowie jeweils 1 Aufrichtigkeit pro Minute, in welcher der Status aktiv ist. Der Status kann durch erneutes Benutzen deaktiviert werden (sofern ihr nicht im Kampf seid).

Ihr könnt so andere Spieler in der offenen Welt (außerhalb von geschützten Gebieten) angreifen, falls sie ebenfalls die Maximalstufe erreicht haben und über die Fertigkeit verfügen. Andere Spieler können nicht angegriffen oder mit dieser Fertigkeit gestört werden.

Aufrichtigkeit / Niedertracht

Das Angreifen und Töten anderer Spieler (egal ob im Kampfrausch-Status oder nicht) reduziert eure Aufrichtigkeit bzw. erhöht eure Niedertracht. Sobald ihr Niedertracht angesammelt habt, könnt ihr von anderen Spielern – auch ohne Kampfrausch-Status – angegriffen werden. Auch Wachen in der Welt werden versuchen, euch anzugreifen.

Wenn ihr im Status der Niedertracht getötet werdet, findet ihr euch im Reich der Bestimmung wiederbelebt. Hier gibt es verschiedene Quests und Aktivitäten, welche euch helfen, langsam euren Niedertracht-Wert abzubauen.

Freizeit Aktivitäten

Neben den PvE- und PvP-Inhalten, hat Swords of Legends Online noch eine Vielzahl an Aktivitäten zu bieten. Dies sind zum Beispiel Kartenspiele und Minigames – hier eine kleine Übersicht:

Explosionsflucht

Wenn das Freizeitspiel verfügbar ist, betretet ihr allein oder mit einer Gruppe von 5 Spielern das Minigame über das entsprechende Menü (Tastenkürzel „STRG + X“).

Das Ziel ist es, mit Bomben Blöcke zu sprengen und dabei Buffs zu erhalten, die eure Bomben noch besser machen (größere Reichweite, mehr Bomben gleichzeitig, Unbesiegbarkeit etc.). Hierbei müsst ihr Acht geben, nicht von euren Bomben getroffen zu werden.

Es gibt Monster im Spielareal, welche euch bei Kontakt sofort töten. Ihr habt nur eine gewisse Anzahl an Leben verfügbar in diesem Modus und könnt keine Punkte mehr durch das Platzen von Bomben sammeln, wenn alle Leben aufgebraucht sind.

Ihr erhaltet Rufpunkte sowie Rufmünzen, welche zum Umtausch von Belohnungen benutzt werden können.



Rückkehr ins Schattenreich

Wenn das Freizeitspiel verfügbar ist, betretet ihr allein oder mit einer Gruppe von 5 Spielern das Minigame über das entsprechende Menü (Tastenkürzel „STRG + X“).

In diesem Spielfeld ist es das Ziel, so viele Monster einzusammeln wie möglich. Doch Vorsicht, denn die Monster bilden einen Schwanz hinter euch und euren Mitstreitern: Solltet ihr in den Schwanz eines Gegners laufen, sterbt ihr und verliert alle gesammelten Monster.

Zudem werdet ihr auch langsamer, desto mehr Monster ihr gesammelt habt. Haltet also Ausschau nach den verschiedenen Buffs, welche euch schneller oder unbesiegbar machen! Ihr erhaltet Rufpunkte sowie Rufmünzen, welche zum Umtausch von Belohnungen benutzt werden können.



Spiel der Ewigkeit

Das Kartenspiel steht allen Unsterblichen der Maximalstufe zur Verfügung. Öffnet das entsprechende Menü (Tastenkürzel „STRG + Y“), um die Anleitung einzusehen und um diese Aktivität freizuschalten.

Fordert verschiedene NPCs oder andere Spieler zu einem Kartenspiel-Duell heraus. Ergattert zusätzliche Karten bei den entsprechenden täglichen Quests oder aus Sets von Händlern sowie durch viele weitere Quellen.

Naturforscher

Entdeckt verborgene Geheimnisse in der Welt, indem ihr den Schatzkompass aktiviert. Dieser steht allen Spielern ab der Maximalstufe zur Verfügung. Öffnet das entsprechende Menü (Tastenkürzel „STRG + Y“), um die Anleitung einzusehen und um diese Aktivität freizuschalten.

Spürt die Schätze auf, indem ihr euch ihnen nähert und achtet auf das Geräusch, das euch verrät, wie nah oder fern ihr euch von dem gesuchten Schatz befindet.

Gleichzeitig könnt ihr hierdurch auch lernen, wie Schatzkarten identifiziert und Schätze entdeckt werden können.

Ewiges Buch

Wichtige Handlungs-NPCs werden im Ewigen Buch aufgelistet und ihr könnt euren Verbundenheitsgrad zu ihnen erhöhen. Schenkt ihnen hierzu verschiedene Gegenstände (jeder NPC hat andere Vorlieben). Euer Rang wird auch für jeden NPC in der Rangliste dargestellt.

Viele weitere Aktivitäten

Neben diesen speziell hervorgehobenen Aktivitäten gibt es noch viele mehr in der Welt von Swords of Legends Online zu entdecken: Komponiert eure eigene Musik, sammelt Notenblätter, probiert das Meister-und-Lehrlingssystem, schließt Hunderte von Errungenschaften ab, sammelt Gegenstände und Emotes oder verbessert eure Gefährten durch Herstellung von Ausrüstung für sie.

Persönliche Residenz

Jeder Spieler kann eine fliegende Insel sein Zuhause nennen, hier verschiedenen täglichen Aktivitäten nachgehen und einen Teil selbst mit Häusern, Pflanzen und Gebilden dekorieren.



Eine Residenz erhalten

Die Quest zur Freischaltung eurer eigenen Residenz wird nach Erreichen der Maximalstufe automatisch angenommen: Begeht euch mit 200 Gold zu Kunwuzi in Wolkenstieg und folgt den Anweisungen.

Eure eigene Residenz könnt ihr über Wochen und Monate hinweg weiterentwickeln, indem ihr täglich an den kurzen Aktivitäten hierzu teilnehmt. So erlernt ihr mehr und mehr Rezepte zur Erstellung von Möbeln und dekorativen Gegenständen. Außerdem vergrößert ihr so auch das bebaubare Areal!

Details der Residenzen

Jeder Spieler kann eine Residenz besitzen. Der „Besitz“ kann von einem Charakter auf einen anderen Charakter desselben Account übergeben werden.

Residenzen sind so aufgeteilt, dass es 20 schwebende Inseln pro Region gibt. Ihr könnt also mit 19 weiteren Spielern in einer Zone zusammenspielen und eure Nachbarn durch einen kurzen Flug besuchen. Jeder Spieler kann eine spezifische Insel in einem Bereich auswählen, sodass beispielsweise eine ganze Gilde einen oder gleich mehrere Bereiche hintereinander bewohnen kann.

Es sollten genügend Bereiche und Server geben, sodass viele Zehntausende Spieler eine Residenz bekommen können.

Freischaltbare Inhalte

Über die täglichen Aktivitäten bekommt ihr Ressourcen wie Holz, Stein, Gras und Essenzen, die benötigt werden, um neue Gegenstände herzustellen sowie um euer Residenzareal hochzustufen.

Hierbei erhöht ihr unter anderem euer Ressourcen-Einkommen und vergrößert den bebaubaren Bereich des Hauses. Zudem schaltet ihr verschiedene Regionen auf der Insel frei:

- Stufe 2: Melodien der Legenden → lasst Musik in eurem Gebiet erklingen. Notenblätter findet ihr unter anderem als Dungeonbelohnungen.
- Stufe 4: Holzpfahl → verfügt über einen persönlichen Holzpfahl, an dem ihr DPS-Rotationen testen könnt. Die Reise in euer Klassengebiet entfällt hierdurch.
- Stufe 8: Fischteich → fischt einfach daheim in eurem eigenen Teich.
- Stufe 10: Thermalquelle → nehmt ein Bad allein oder zusammen mit Freunden, entspannt euch und stellt euer Glück wieder her.

Sammeln und Herstellen

Handwerksmeister

Seid Teil der Allianz der Handwerkskünstler und verbessert eure Sammel- und Herstellungskünste kontinuierlich!

Die Übersicht eurer Handwerkskunst könnt ihr unter „STRG + Y“ einsehen, während die verschiedenen herstellbaren Rezepte unter „I“ (zweiter Reiter) sichtbar sind. Die Rezepte müssen allerdings erst erlernt werden (beim Händler oder anderweitig erhältlich). Außerdem müsst ihr an einer Handwerksbank (z. B. in Wolkenstieg) stehen, um die Herstellung effektiv durchzuführen.

Sammeln

Das Sammeln und Herstellen teilt sich einen Eintrag in den Geschichtsbüchern der Ahnen (Tastenkürzel „STRG + Y“). Hier könnt ihr euren Sammler-Fortschritt einsehen und über das Menü „I“ öffnet ihr den Qiankun-Beutel, welcher eure gesammelten Rohstoffe anzeigt und enthält.

Material, das ihr in der offenen Welt sammelt, landet zuerst in eurem Inventar (Taste „B“). Ihr könnt es in eurem Inventar oder über den Qiankun-Beutel extrahieren. Anschließend findet ihr die Essenz des Materials in eurem Qiankun-Beutel, wo ihr es weiterverarbeiten könnt. Verunreinigte Überbleibsel könnt ihr für etwas Silber verkaufen. Euer Inventar bleibt also größtenteils von Sammelmateriale befreit!

Gesammelte Materialien sind zu Beginn nicht handelbar und nur für den eigenen Gebrauch nützlich. Sobald ihr jedoch die Maximalstufe erreicht habt und eueren Qiankun-Beutel auf Stufe 3 gebracht habt (durch Sammeln und Extrahieren), sind die Materialien fortan handelbar.



Elixiere

Im Skill-Menü (Taste „K“) findet ihr den Reiter „Elixier“. Hier stellt ihr Tränke her, die euch Fertigkeiten verleihen. Diese Fertigkeiten können euch im Kampf auf unterschiedliche Weise stärken oder heilen.

Die Herstellung ist recht einfach: Zuerst sammelt ihr das Material in der Welt und stellt dann Tränke beim Handwerksmeister her. Die erhaltenen Tränke könnt ihr mit einem Rechtsklick nutzen, um die Fertigkeit aufzuladen.

Jede Fertigkeit hat einen gewissen maximalen Aufladungsstatus (z. B. 1.000 Punkte) und verbraucht bei jeder Verwendung einen Teil dieser Aufladungen (z. B. 40).

Füllt den Trank, den ihr für eure Klasse und Rolle benötigt, vor jedem Kampf auf, um immer bestens vorbereitet zu sein! Das Material zur Herstellung könnt ihr natürlich auch einem Stufe-3-Sammler (oder höher) abkaufen.

Angler

Mit Erreichen der Maximalstufe erwerbt ihr für wenig Gold eine Angelrute und Köder – schon könnt ihr am nächsten Gewässer euer Glück versuchen.

Mit einem Rechtsklick auf die Angelrute gelangt ihr in den Angelmodus, in dem ihr Köder anwenden und euren Angelversuch starten könnt.

Übrigens: Am Wochenende zwischen 18:00 und 20:00 Uhr findet ein Angel-Event statt, bei dem ihr besondere Belohnungen erhaltet.



Chinesische Diätetik

Findet und nutzt geheimnisvolle Rezepte, um stärkende Gerichte herzustellen. Sammelt und angelt die nötigen Materialien und verstärkt euch oder euer Team mit köstlichen Delikatessen!

Zur Einführung dieses Systems erhaltet ihr bereits ein paar Rezepte. Weitere erbeutet ihr über spezifische Biografien und als Belohnung für Instanzen. Erweitert euer kulinarisches Repertoire und werdet der beste Koch in ganz Shenzhou!